
ДОКЛАДЫ
АКАДЕМИИ НАУК СССР

1983

ТОМ 269 № 5

(ОТДЕЛЬНЫЙ ОТТИСК)

А.В. КАРЗАНОВ

**КОМБИНАТОРНЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ ОДНОГО КЛАССА
ЗАДАЧ ЦЕЛОЧИСЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ
С СУБМОДУЛЯРНЫМИ МАТРИЦАМИ**

(Представлено академиком Л.В. Канторовичем 9 VII 1982)

Рассматривается задача целочисленного программирования с $\{0, \pm 1\}$ -матрицей, векторы-строки которой соответствуют определенной части абстрактной структуры и удовлетворяют условиям субмодулярности и плотности. Частными случаями такой задачи являются известные задачи на графах и структурах, предложенные Эдмондсом-Джайлсом, Хоффманом-Шварцем и Гришухиным. Предлагается комбинаторный алгоритм построения оптимального решения, если известно некоторое ее допустимое решение.

1. Пусть L — произвольная конечная структура [1]. Элементы $\alpha, \beta \in L$ считаются трансверсальными (обозначение $\alpha \# \beta$), если $\{\alpha \wedge \beta, \alpha \vee \beta\} \cap \{0, 1, \alpha, \beta\} = \emptyset$, где 0 (1) — минимальный (максимальный) элемент в L , и считаются параллельными (обозначение $\alpha \parallel \beta$) в противном случае. Подмножество $S \subset L$ называется квазиструктурой, если:

- 1) $0, 1 \in S$;
- 2) $\alpha, \beta \in S, \alpha \# \beta \Rightarrow \alpha \wedge \beta, \alpha \vee \beta \in S$;
- 3) $\alpha, \beta, \gamma \in S: \alpha \wedge \beta = \alpha \wedge \gamma = 0 \Rightarrow \alpha \wedge (\beta \vee \gamma) = 0, \alpha \vee \beta = \alpha \vee \gamma = 1 \Rightarrow \alpha \vee (\beta \wedge \gamma) = 1, \alpha \wedge \beta = 0, \beta \vee \gamma = 1 \Rightarrow \alpha \leq \gamma$.

Пусть E — некоторое конечное множество и $A = (a_{\alpha}^e)$ — $(S \times E)$ -матрица с коэффициентами 0, 1 и -1 , векторы-строки которой обозначаются $a_{\alpha}, \alpha \in S$, а векторы-столбцы $a^e, e \in E$. Рассматривается пара двойственных друг другу задач линейного программирования:

- (I) $\{cx \rightarrow \min: x \in \mathbb{R}^E, b_0 \leq x \leq b_1, Ax \geq d\}$;
- (II) $\{yd + z_0 b_0 - z_1 b_1 \rightarrow \max: y \in \mathbb{R}^S, z_0, z_1 \in \mathbb{R}^E, y, z_0, z_1 \geq 0, yA + z_0 - z_1 = c\}$.

где c, b_0, b_1, A, d удовлетворяют совокупности следующих условий:

- (C1) $b_0, b_1, c \in \mathbb{R}^E$ и $b_0 \leq b_1$;
- (C2) A — субмодулярная (по строкам) матрица, т.е. $\alpha, \beta \in S, \alpha \# \beta \Rightarrow a_{\alpha} + a_{\beta} \geq a_{\alpha \wedge \beta} + a_{\alpha \vee \beta}$;
- (C3) $d \in \mathbb{R}^S$ — супермодулярная функция, т.е. $\alpha, \beta \in S, \alpha \# \beta \Rightarrow d(\alpha) + d(\beta) \leq d(\alpha \wedge \beta) + d(\alpha \vee \beta)$;
- (C4) $b_0(e) \geq 0$ для всех $e \in \hat{E}$, где $\hat{E} = \{e \in E: \exists \alpha, \beta \in S (\alpha \# \beta, a_{\alpha}^e + a_{\beta}^e > a_{\alpha \vee \beta}^e + a_{\alpha \wedge \beta}^e)\}$;

(C5) A — плотная матрица, т.е. для любого $e \in E$ справедливо

$$\alpha, \beta, \gamma \in S, \alpha \leq \beta \leq \gamma \Rightarrow a_{\alpha}^e a_{\beta}^e \geq a_{\alpha}^e a_{\gamma}^e \geq 0,$$

$$\alpha \leq \beta, \beta \wedge \gamma = 0 \text{ или } \alpha \geq \beta, \beta \vee \gamma = 1 \Rightarrow a_{\alpha}^e a_{\beta}^e \geq a_{\alpha}^e (-a_{\gamma}^e) \geq 0,$$

$$\alpha \wedge \beta = 0, \beta \vee \gamma = 1 \Rightarrow a_{\alpha}^e (-a_{\beta}^e) \geq a_{\alpha}^e a_{\gamma}^e.$$

Теорема. 1) Если векторы b_0, b_1 и d целочисленные и если задача (I) имеет допустимое решение, то она имеет целочисленное оптимальное решение.

2) Если вектор c целочисленный и задача (II) имеет оптимальное решение, то она имеет и целочисленное оптимальное решение.

Отметим, что матрица A не является, вообще говоря, вполне унимодулярной. Частными случаями задач (I), (II) и данной теоремы являются соответствующие задачи и теоремы работ [2-5]. В [2] L — это структура всех подмножеств вершин ориентированного графа (V, E) , а $a_\alpha, \alpha \in S$, — индикатор ребер разреза $(\alpha, V \setminus \alpha)$ (задачи в [2] обобщают ряд известных задач на графах, матроидных и полиматриодах). В [3, 4] A — это $\{0, 1\}$ -матрица, а S — подструктура произвольной структуры или квазиструктура дистрибутивной структуры. Отметим, что для задач в [2] известны алгоритмы решения, трудоемкость которых полиномиальна от $|E|$ и линейна от $\eta(b_0, b_1) = \sum (b_1(e) - b_0(e) : e \in E)$, в то время как для задач в [3, 4] "хороших" алгоритмов известно не было.

2. Задача (II), очевидно, эквивалентна следующей задаче:

$$(II') \quad \{y d + (c - yA)^+ b_0 - (yA - c)^+ b_1 : y \in \mathbb{R}^S, y \geq 0\},$$

где для $f \in \mathbb{R}^E$ значение f^+ определяется как $f^+(e) = \max\{0, f(e)\}, e \in E$.

Следующее утверждение конкретизирует соотношения дополняющей нежесткости для (I), (II').

1°. Планы (т.е. допустимые решения) x и y задач (I), (II') оптимальны тогда и только тогда, когда справедливо:

$$(A1) \quad x(e) > b_0(e) \Rightarrow y a^e \geq c(e);$$

$$(A2) \quad x(e) < b_1(e) \Rightarrow y a^e \leq c(e);$$

$$(A3) \quad y(\alpha) > 0 \Rightarrow a_\alpha x = d(\alpha).$$

Подмножество $D \subseteq S$, состоящее из попарно параллельных элементов, назовем параллельным; пусть $M = \max\{|D|\}$ по всем параллельным D в S . Доказательство теоремы следует из предлагаемого алгоритма. Он работает с целочисленными b_0, b_1, d и некоторым начальным целочисленным планом задачи (I) и находит целочисленный план x задачи (I) и план y задачи (II') (целочисленный в случае целочисленности c), которые удовлетворяют (A1)–(A3). Считается, что S, A и d заданы неявно при помощи оракулов, перечисленных в конце статьи.

3. Подграфом $G = (VG, EG)$ будем понимать ориентированный граф, в котором допускаются кратные ребра, но не петли. Для $w \in EG$ $t(w)$ ($h(w)$) обозначает начало (конец) ребра w . Последовательность $P = (v_0 w_0 v_1 \dots w_{k-1} v_k)$ считается путем (циклом) в G , если $k \geq 1, v_i \in VG, i = 0, 1, \dots, k, w_i \in EG, i = 0, 1, \dots, k-1$, все v_i различны (различны, кроме $v_0 = v_k$) и $v_i = t(w_i), v_{i+1} = h(w_i)$ либо $v_i = h(w_i), v_{i+1} = t(w_i), i = 0, 1, \dots, k-1$; положим $EP = \{w_0, w_1, \dots, w_{k-1}\}, EP^+ = \{w_i : t(w_i) = v_i\}$ и $EP^- = \{w_i : h(w_i) = v_i\}$. Слабосвязный граф G назовем квазидеревом, если любой его цикл C содержит ровно два ребра и либо $EC^+ = \emptyset$, либо $EC^- = \emptyset$; для $w \in EG$ пусть $EG^+(w)$ (соответственно $EG^-(w)$) обозначает множество ребер w' в $EG \setminus \{w\}$, для которых существует путь вида $(t(w), w, \dots, w', v)$ (соответственно $(v, w', \dots, w, h(w))$). Граф G называется ориентированным деревом с корнем $r, r \in VG$, или r -деревом, если для любого $v \in VG \setminus \{r\}$ существует и единствен путь $P = (r, \dots, v)$ и при этом справедливо $EP^- = \emptyset$. Для $e \in E$ и $i \in \{-1, +1\}$ положим $S^i(e) = \{\alpha \in S : a_\alpha^e = i\}$. Для $S' \subseteq S$ положим $E_{S'} = \{e \in E : (S^1(e) \cup S^{-1}(e)) \cap S' \neq \emptyset\}$.

Для построения и обоснования алгоритма нужны следующие утверждения 2°–7° (2° и 4° следуют из аксиом структуры и квазиструктуры, 3° — из условия (C5), 6° и 7° — из условий (C2), (C3) и (C4)). В них D обозначает произвольное параллельное подмножество в S .

2°. Для любого D существуют и единственны такие квазидерево $T_D = (VT_D, ET_D)$ и взаимно однозначное отображение $\psi_D: D \rightarrow ET_D$, что:

а) если $D = \emptyset$, то $|VT_D| = 1$,

б) для любого $\alpha \in D$ множество $ET_D^+(\psi_D(\alpha))$ совпадает с $\{\beta \in D: \beta > \alpha \text{ либо } \beta \wedge \alpha = 0, \beta \vee \alpha \neq 1\}$, а множество $ET_D^-(\psi_D(\alpha))$ — с $\{\beta \in D: \beta < \alpha \text{ либо } \beta \vee \alpha = 1, \beta \wedge \alpha \neq 0\}$.

Для $\alpha \in D$ будем обозначать вершину $t(\psi_D(\alpha))$ ($h(\psi_D(\alpha))$) через t_D^α (соответственно h_D^α).

3°. Для каждого $e \in E_D$ существует и единственна такая упорядоченная пара (t_D^e, h_D^e) вершин в T_D , что $D \cap S^1(e) = \cup \psi^{-1}(EP^+)$ и $D \cap S^{-1}(e) = \cup \psi^{-1}(EP^-)$, где в объединениях участвуют все пути P с началом t_D^e и концом h_D^e .

4°. Пусть $\alpha, \beta, \gamma \in S$, $\alpha \# \beta$, $\alpha \parallel \gamma$, $\beta \parallel \gamma$. Тогда $(\alpha \wedge \beta) \parallel \gamma$ и $(\alpha \vee \beta) \parallel \gamma$.

Будем обозначать $\beta \parallel D$, если $\beta \parallel \alpha$ для всех $\alpha \in D$, и $\beta \# D$ в противном случае.

5° (С л е д с т в и е и з 4°). Пусть $\beta \# D$, и пусть β последовательно преобразуется следующим образом: на очередном шаге выбирается произвольное $\alpha \in D$ такое, что $\alpha \# \beta$, и полагается либо $\beta := \beta \wedge \alpha$, либо $\beta := \beta \vee \alpha$. Тогда не более чем через $|D|$ шагов мы получаем такое β , что $\beta \parallel D$.

6°. Пусть $E' \subseteq E$, $\tilde{x} \in \mathbf{R}^{E'}$, $b_0(e) \leq \tilde{x}(e)$ для всех $e \in E'$. Тогда функция $f(\alpha) = d(\alpha) - \sum (a_\alpha^e \tilde{x}(e): e \in E')$, $\alpha \in S$, супермодулярная.

Для произвольного плана x задачи (I) положим $Q_x = \{\alpha \in S: a_\alpha x = d(\alpha)\}$.

7°. Пусть x — план задачи (I), $\alpha, \beta \in Q_x$ и $\alpha \# \beta$. Тогда: (а) $\alpha \wedge \beta, \alpha \vee \beta \in Q_x$; (б) из $x(e) > b_0(e)$ следует $a_\alpha^e + a_\beta^e = a_{\alpha \wedge \beta}^e + a_{\alpha \vee \beta}^e$.

4. И д е я а л г о р и т м а. В процессе алгоритма имеются следующие текущие объекты: (а) целочисленный план x задачи (I), (б) параллельное подмножество $D \subseteq Q_x$, (в) вектор $p \in \mathbf{R}^{VT_D}$ (потенциалы вершин), причем если вектор c — целочисленный, то вектор p также целочисленный. Для p выполняется условие

$$(A4) \quad p(h_D^\alpha) - p(t_D^\alpha) \geq 0 \text{ для всех } \alpha \in D.$$

Определим векторы $\Delta p \in \mathbf{R}^E$ и $y^p \in \mathbf{R}^S$ как $\Delta p(e) = p(h_D^e) - p(t_D^e)$, $e \in E_D$, $\Delta p(e) = 0$, $e \in E \setminus E_D$, $y^p(\alpha) = p(h_D^\alpha) - p(t_D^\alpha)$, $\alpha \in D$; $y^p(\alpha) = 0$, $\alpha \in S \setminus D$. Вектор y^p считается текущим планом задачи (II') (в силу (A4) имеем $y^p \geq 0$). Из 3° легко следует $y^p a^e = \Delta p(e)$ для всех $e \in E$, таким образом, соотношения (A1)–(A3) принимают вид

$$(A1') \quad x(e) > b_0(e) \Rightarrow \Delta p(e) \geq c(e);$$

$$(A2') \quad x(e) < b_1(e) \Rightarrow \Delta p(e) \leq c(e);$$

$$(A3') \quad y^p(\alpha) > 0 \Rightarrow \alpha \in Q_x.$$

В процессе алгоритма (A3') автоматически выполняется, а (A1') и (A2') могут нарушаться. Для текущих x и p положим

$$H_0 = \{e \in E: x(e) > b_0(e)\}, \quad H_1 = \{e \in E: x(e) < b_1(e)\},$$

$$K_0 = \{e \in H_0: \Delta p(e) < c(e)\}, \quad K_1 = \{e \in H_1: \Delta p(e) > c(e)\}, \quad K = K_0 \cup K_1,$$

$$\epsilon(e) = x(e) - b_0(e), \quad e \in K_0, \quad \epsilon(e) = b_1(e) - x(e), \quad e \in K_1, \quad \epsilon(e) = 0, \quad e \in E \setminus K.$$

Как только (A1') и (A2') окажутся выполненными (т.е. станет $K = \emptyset$), текущие x и y^p будут оптимальными (в соответствии с 1°) и алгоритм окончится. Алгоритм состоит из не более, чем $|E|$ этапов, в начале этапа в текущем K фиксируется произвольный элемент q . Этап работы с q состоит из не более, чем $b_1(q) - b_0(q)$ итераций. В результате каждой итерации $\epsilon(q)$ уменьшается не менее, чем на 1, а осталь-

ные $\epsilon(e)$, $e \in E \setminus \{q\}$, не возрастают. В начале алгоритма полагается $D := \emptyset$ (тогда $\Delta p \equiv 0$ и $y^p \equiv 0$).

Положим $Q_x(e) = Q_x \cap S^1(e)$ для $e \in K_0$ и $Q_x(e) = Q_x \cap S^{-1}(e)$ для $e \in K_1$.

Описание итерации. Текущие объекты, измененные на шаге итерации, условимся отмечать штрихами (возвращаясь затем к прежним обозначениям). Индекс D в обозначениях объектов будет, как правило, опускаться.

Если в начале итерации имеет место $Q_x(q) \cap D \neq \emptyset$, то переходим к основной стадии итерации, иначе производим следующую процедуру.

Процедура I. Вычисляем величину $\lambda(q) = \max\{d(\alpha) - \sum(a_\alpha^e x(e) : e \in E \setminus \{q\}) : \alpha \in S\}$ и полагаем $x'(q) := \max\{b_0(q), \lambda(q)\}$, если $q \in K_0$, и $x'(q) := \min\{b_1(q), -\lambda(q)\}$, если $q \in K_1$ (очевидно, новое x продолжает быть планом и $\epsilon(q)$ не увеличивается). Если для нового x стало $\epsilon(q) = 0$, то итерация и этап оканчиваются. Если $\epsilon(q) > 0$ и $Q_x(q) \cap D \neq \emptyset$, то процедура оканчивается. Иначе произвольно выбираем элемент $\beta \in Q_x(q)$ и последовательно преобразуем его следующим образом: для текущего β выбираем $\alpha \in D$ такое, что $\alpha \# \beta$, и заменяем β на такой элемент $\beta' \in \{\alpha \wedge \beta, \alpha \vee \beta\}$, что $\beta' \in Q_x(q)$ (существование такого β' при $q \in K_0$ следует из 7° (б), а при $q \in K_1$ — из условия (C2)). Согласно 5°, произведя не более $|D|$ преобразований, мы получаем такое $\beta \in Q_x(q)$, что $\beta \parallel D$. Полагаем $D' := D \cup \{\beta\}$.

Основная стадия. На стадии всегда будет выполнено $q \in E_D$ (это обеспечивается начальным условием $Q_x(q) \cap D = \emptyset$). Для текущих x, p, D положим $B_0 = \{e \in E_D \cap H_0 : \Delta p(e) \leq c(e)\}$, $B_1 = \{e \in E_D \cap H_1 : \Delta p(e) \geq c(e)\}$. Поскольку возможно $B_0 \cap B_1 \neq \emptyset$, то условимся обозначать через $B_0 \dot{\cup} B_1$ множество $\{e_0, \dots, e_k, e'_0, \dots, e'_k\}$, где $B_0 = \{e_0, \dots, e_k\}$, $B_1 = \{e'_0, \dots, e'_k\}$. Каждому $e \in B_0 \dot{\cup} B_1$ сопоставим ребро $u_D(e)$ с началом \tilde{t}_D^e и концом \tilde{h}_D^e , где $\tilde{t}_D^e = h_D^e$, $\tilde{h}_D^e = t_D^e$, если $e \in B_0$, и $\tilde{t}_D^e = t_D^e$, $\tilde{h}_D^e = h_D^e$, если $e \in B_1$ (где t_D^e, h_D^e определены согласно 3°). Для текущего D положим $s_0 = \tilde{h}_D^q$, $s_1 = \tilde{t}_D^q$. Пару (e', e) элементов из $B_0 \dot{\cup} B_1$ назовем тандемом, если $\tilde{h}_D^{e'} = \tilde{t}_D^e$ и не существует такого $\beta \in Q_x \setminus D$, что $\beta \parallel D$ и $\tilde{h}_D^{e'} = t_{D'}^\beta$, $\tilde{t}_D^e = h_{D'}^\beta$, где $D' = D \cup \{\beta\}$. Для $F \subseteq B_0 \dot{\cup} B_1$ пусть $\Gamma = \Gamma_D(F)$ обозначает граф, порожденный множеством ребер $\{u_D(e) : e \in F\}$ (если $F = \emptyset$, то полагается $\Gamma_D(F) = (\{s_0\}, \emptyset)$). Скажем, что множество $F \subseteq B_0 \dot{\cup} B_1$ правильное, если Γ является s_0 -деревом и для любого $e \in F$ пара $(v(\tilde{t}_D^e), e)$ является тандемом, где для $v \in V\Gamma$ $v(v)$ обозначает такое $e' \in F \cup \{q\}$, что $\tilde{h}_D^{e'} = v$.

Стадия заключается в последовательном расширении правильного множества F и преобразованиях D и p при помощи процедур II–IV и оканчивается, когда либо станет $\epsilon(q) = 0$, либо окажется $s_1 \in V\Gamma$ и $(v(s_1), q)$ — тандем. Вначале полагаем $F = \emptyset$.

Процедура II. Имеется такое $e \in B_0 \dot{\cup} B_1$, что $\tilde{t}_D^e \in V\Gamma$ и либо $\tilde{h}_D^e \in V\Gamma$, либо $e = q$. Отыскивается такое $\beta \in Q_x \setminus D$, что $\beta \parallel D$ и $\tilde{t}_D^e = h_{D'}^\beta$, $\tilde{h}_D^e = t_{D'}^\beta$, где $e' = v(\tilde{t}_D^e)$ и $D' = D \cup \{\beta\}$. Если такого β нет, то в случае $e = q$ стадия оканчивается, а в случае $e \neq q$ полагаем $F' := F \cup \{e\}$. Если β найдено, то полагаем $D' := D \cup \{\beta\}$, $p'(\tilde{t}_D^e) := p'(\tilde{h}_D^e) := p(\tilde{t}_D^e)$, пересчитывая B_0 и B_1 и не изменяя F (очевидно, в обоих вариантах новое F будет правильным).

Процедура III. Имеется такое $\alpha \in D$, что $p(t^\alpha) = p(h^\alpha)$, $h^\alpha \in V\Gamma$, $t^\alpha \in V\Gamma$. Полагаем $D' := D \setminus \{\alpha\}$, и если в D нет такого α' , что $\alpha \wedge \alpha' = 0$, $\alpha \vee \alpha' = 1$, то пересчитываем B_0 и B_1 и полагаем $p'(v) := p(t_D^\alpha)$, где v — вершина в $T_{D'}$, в которую склеиваются t_D^α и h_D^α при переходе от D к D' . F не изменяем. (Показывается, что

для нового D множество F остается правильным, доказательство этого — наиболее трудоемкая часть обоснования алгоритма. Показывается также, что q продолжает принадлежать E_D .)

Процедура IV. Она применяется всякий раз, когда проведение процедур II и III невозможно. Полагаем $p'(v) := p(v)$, $v \in VT$, $p'(v) := p(v) + \delta$, $v \in VT_D \setminus VT$, где $\delta = \min\{\delta^q, \delta^D, \delta_0, \delta_1\}$ и

$$\delta^q = c(q) - \Delta p(q), \text{ если } q \in K_0, \text{ и } \delta^q = \Delta p(q) - c(q), \text{ если } q \in K_1,$$

$$\delta^D = \min\{\Delta p(\alpha) : \alpha \in D, h^\alpha \in VT, t^\alpha \notin VT\},$$

$$\delta_0 = \min\{\Delta p(e) - c(e) : e \in E_D \cap H_0, h^e \in VT, t^e \notin VT\},$$

$$\delta_1 = \min\{c(e) - \Delta p(e) : e \in E_D \cap H_1, t^e \in VT, h^e \notin VT\},$$

и затем пересчитываем B_0 и B_1 . Справедливо следующее утверждение.

8°. (а) $\delta > 0$. (б) В K_0 и K_1 не возникает новых элементов. (в) Если $\delta = \min\{\delta_0, \delta_1\}$ (соответственно $\delta = \delta^D$), то к новым p , B_0 , B_1 и прежнему F может быть применена процедура II (соответственно III.)

Если $\Delta p'(q) = c(q)$ (т.е. $\delta = \delta^q$), то итерация и этап оканчиваются. Иначе продолжаем стадию, применяя процедуры II, III и т.д. После окончания стадии (в случае $\epsilon(q) > 0$) выполняется процедура V, завершающая итерацию. Показывается, что последовательность процедур II, III между процедурами IV можно организовать таким образом, чтобы общее число процедур II–IV на стадии не превышало CM , где C — некоторая константа.

Процедура V (проводится в случае $\epsilon(q) > 0$, $s_1 \in VT$ и $(v(s_1), q)$ — тандем). Пусть P — путь в Γ с началом s_0 и концом s_1 , и пусть $X = \{q\} \cup \{e : u(e) \in EP\}$, $X^+ = X \cap B_1$, $X^- = X \cap B_0$. Положим $x'(e) := x(e) + 1$, $e \in X^+$, $x'(e) := x(e) - 1$, $e \in X^-$.

Очевидно, $b_0 \leq x' \leq b_1$ и $\epsilon(e)$ не увеличивается для всех $e \in E$ и уменьшается для $e = q$. Если все еще $\epsilon(q) > 0$, то переходим к следующей итерации с тем же q и текущими D , x и p . Процедура V обосновывается следующим утверждением.

9°. (а) $a_\alpha x' = d(\alpha)$ для всех $\alpha \in D$. (б) $a_\beta x' \geq d(\beta)$ для любого $\beta \in S \setminus D$.

Доказательство (а) очевидное. Предположим, что $a_\beta x' < d(\beta')$ для некоторого $\beta' \in S \setminus D$. Если $\beta' \not\parallel \alpha$ для некоторого $\alpha \in D$, то, применяя 6° к x' , β' и α , получаем, что $a_\beta x' < d(\beta'')$ для некоторого $\beta'' \in \{\alpha \wedge \beta', \alpha \vee \beta'\}$. Тогда в силу 5° имеется такое $\beta \in S \setminus D$, что $a_\beta x' < d(\beta)$ и $\beta \parallel D$. Пусть $D' = D \cup \{\beta\}$. Из $a_\beta x' < d(\beta)$, 2° и 3° следует, что множество ребер $\{u_{D'}(e) : e \in X\}$ порождает путь $P' = (v, u_{D'}(e), \dots, u_{D'}(e'), v')$ ($EP'^- = \emptyset$) такой, что $v = h_{D'}^\beta$, $v' = t_{D'}^\beta$. Но пара (e', e) образует тандем относительно D . Это противоречие доказывает (б).

Сложность алгоритма. Число итераций алгоритма не более $\eta(b_0, b_1)$, а число шагов (применений процедур I–V) на каждой итерации $O(M)$. Каждый шаг требует $O(|E| + M)$ стандартных действий, кроме того, как может быть показано, на итерации для реализации процедур I, II и поддержания текущего E_D достаточно $O(|E|M)$ обращений к следующим оракулам: 1) для $e \in E$ и $\alpha \in S$ указать a_α^e ; 2) для $\alpha, \beta \in S$ указать $\alpha \wedge \beta$ и $\alpha \vee \beta$; 3) для $E' \subseteq E$, $\tilde{x} \in Z^{E'}$, $b_0|_{E'} \leq \tilde{x} \leq b_1|_{E'}$, и супермодулярной функции $f(\alpha) = d(\alpha) - \sum (a_\alpha^e \tilde{x}(e) : e \in E')$, $\alpha \in S$ указать элемент $\beta \in S$ такой, что $f(\beta) = \max\{f(\alpha) : \alpha \in S\}$, и указать $f(\beta)$; 4) для $e', e \in B_0 \cup B_1$, $\alpha', \alpha \in D$, $x \in Z^E$, удовлетворяющих $a_{\alpha'}^{e'} \neq 0$, $a_\alpha^e \neq 0$, $b_0 \leq x \leq b_1$, в подструктуре L' элементов $\beta' \in S$ таких, что $\beta' \parallel \{\alpha', \alpha\}$, $\tilde{h}_{D'}^{e'} = t_{D'}^{\beta'}$, $\tilde{t}_{D'}^{e'} = h_{D'}^{\beta'}$, ($D' = \{\alpha', \alpha, \beta'\}$), для функции $f'(\beta') = d(\beta') - a_{\beta'} x$, $\beta' \in L'$, указать элемент

$\beta \in L'$ такой, что $f'(\beta) = \max\{f'(\beta') : \beta' \in L'\}$, и указать $f'(\beta)$. Таким образом, трудоемкость алгоритма $O(\eta(b_0, b_1)(M^2 + |E|M + |E|M\rho))$, где ρ — оценка трудоемкости оракулов. Можно показать, что если структура L дистрибутивная, то $M < 4\sigma$, где σ — число неприводимых элементов в L . Если, кроме того, матрица A модулярная, то оракулы 3) и 4) можно свести к процедурам, трудоемкость которых полиномиальна от $|E|$, σ и $\varphi = \log(|b_0| + |b_1| + \max\{|d(\alpha)| : \alpha \in S\})$ (для этого используется полиномиальный алгоритм максимизации супермодулярной функции на структуре подмножеств, включающий обращения к элементарным оракулам, см. [6]).

5. При целочисленных b_0, b_1, d существование допустимого целочисленного решения задачи (I) при условии существования допустимого решения этой задачи доказывается путем применения изложенного алгоритма к некоторому расширению (I') задачи (I), матрица A' которой в общем случае имеет $|E| + |S|$ столбцов. Задача (I') имеет стандартный целочисленный начальный план, а ее оптимальный план либо определяет допустимое решение задачи (I), либо показывает отсутствие такого решения. Это завершает доказательство теоремы.

Всесоюзный научно-исследовательский институт
системных исследований, Москва

Поступило
6 IX 1982

ЛИТЕРАТУРА

1. Биркхоф Г. Теория структур. М.: ИЛ, 1952.
2. Edmonds J., Giles R. — Ann. Disc. Math., 1977, № 1, p. 185–204.
3. Hoffman A.J., Schwartz D.E. In: Combinatorics. North-Holland. Amsterdam, 1978, p. 593–598.
4. Grishuhin V.P. — Math. Progr. 1981, vol. 21, p. 70–89.
5. Frank A. — Acta Sci. Math., 1979, vol. 41, p. 63–76.
6. Grötschel M., Lovász L., Schrijver A. — Combinatorica, 1981, vol. 1, № 2, p. 169–197.

УДК 517.988.8

МАТЕМАТИКА

Т.Х. КАРИМОВ

О НЕКОТОРЫХ ИТЕРАЦИОННЫХ МЕТОДАХ РЕШЕНИЯ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ В ГИЛЬБЕРТОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ

(Представлено академиком А.Н. Тихоновым 16 VII 1982)

1. Рассмотрим нелинейное операторное уравнение

$$(1) \quad P(x) = 0$$

с непрерывным оператором P , действующим в вещественном гильбертовом пространстве H . Удобными и эффективными методами решения таких уравнений, не требующими обращения операторов, являются нестационарные итерационные методы (методы типа минимальных невязок, скорейшего спуска и др.), исследованию которых посвящено большое число работ, например [1–14]. Но вычисление итерационных параметров указанных методов сопряжено с определенными трудностями, в частности, для одних методов [1–10] приходится на каждом шаге итерации вычислять значения производной Гато $P'(x)$ оператора P ; для других [11–14] — значения оператора разделенной разности $P(u, v)$ [15].